Sprawozdanie indywidualne

Jan Kwapień, jkwap@student.agh.edu.pl

Wstęp

W projekcie przyjąłem role dewelopera, a później także Scrum mastera. Do moich obowiązków jako deweloper należało testowanie implementowanych funkcji oraz dostosowanie oprawy graficznej produktu. Z kolei jako Scrum master moje zadania były następujące: zapoznanie się z metodyką scrum i przekazanie niezbędnych informacji o niej członkom zespołu, nadzór nad przebiegiem prac, dokumentacja oraz prezentacja postępu w pracach nad projektem.

Opis wykonanej pracy:

- Pierwszy sprint:

W trakcie pierwszego sprintu początkowo do moich zadań należało: zapoznanie się z założeniami projektu oraz uzupełnienie swojej wiedzy związanej z obsługą biblioteki tkinter i możliwościami języka programowania Python. W dalszej części sprintu zajmowałem się wstępną dokumentacją pracy oraz testowaniem nowo dodawanych funkcji i przekazywaniem opinii o reszcie zespołu.

Liczba godzin poświęconych na zdobycie niezbędnej wiedzy oraz pracy nad projektem: 6

- Drugi sprint:

Drugi sprint rozpocząłem od zapoznania się z zasadami preferowanej metodyki pracy Scrum oraz dostosowanie prowadzonej dokumentacji do jej wymogów. Następnie kontynuowałem dokumentowanie przebiegu prac oraz tworzenie sprawozdań z cotygodniowych spotkań. W ramach pracy programistycznej dalej testowałem dodawane funkcje, a także zająłem się oprawą graficzną menu produktu.

Liczba godzin poświęconych na zdobycie niezbędnej wiedzy oraz pracy nad projektem: 5

-Trzeci sprint:

Większość pracy w trakcie w trzeciego sprintu poświęciłem na przygotowanie pełnej i klarownej dokumentacji. Razem z nowo utworzonym zespołem zajmującym się dokończeniem i uporządkowaniem istniejącej dokumentacji projektu wykonaliśmy następujące zadania:

- przekazanie informacji zespołowi na temat wybranej metodyki pracy;

- przygotowanie uporządkowanej chronologicznie listy commitów;

-dokonanie pełnej retrospektywy poprzedniego sprintu i przedstawienie jej zespołowi;

-określenie trudności napotkanych przez zespół w trakcie prac nad produktem;

-uporządkowanie dokumentacji sprintów rozszerzając je o wykresy spalania, konkretyzując wykonane zadania i poprawiając błędy lub nieścisłości;

Moja praca w zespole deweloperskim, z racji pracy w dwóch zespołach, ograniczyła się do przetestowania ostatecznej wersji programu oraz drobnych zmian estetycznych.

W trakcie trzeciego sprintu zostaliśmy poproszeni o prezentacje przebiegu dotychczasowych prac. Razem z zespołem zająłem się przygotowaniem tejże prezentacji, którą później poprowadziłem. W ostatniej fazie sprintu zająłem się pracą nad indywidualnym i zespołowym sprawozdaniem z przebiegu prac nad projektem.

Liczba godzin poświęconych na zdobycie niezbędnej wiedzy oraz pracy nad projektem: 9

**Standupy**: Uczestniczyłem we wszystkich cotygodniowych spotkaniach

projektowych, które razem trwały około 9 godzin.

**Łączna liczba commitów:** 14

**Łączny czas trwania pracy nad projektem wraz z spotkaniami**: 29

**Podsumowanie**

Swój wkład pracy w projekt oceniam jako znaczący. W pracach nad projektem moje umiejętności i poziom wiedzy na temat programowania obiektowego znacząco się podniosły. Oprócz prac deweloperskich wziąłem również udział w tworzeniu dokumentacji, która oprócz projektu końcowego jest bardzo znaczącym efektem pracy zespołu. Biorąc pod uwagę liczbę godzin spędzonych nad projektem, mój udział w tworzeniu produktu, a także pracę wykonaną w tworzeniu i udoskonalaniu dokumentacji szacuję swój udział w projekcie na 30%.